



**LAPORAN PERTANGGUNGJAWABAN PENGURUS IKATAN
MAHASISWA S-1 ILMU KOMPUTER
PERIODE 2021/2022**



Medan, 5 – 7 Agustus 2022

**MUSYAWARAH BESAR XIII IKATAN
MAHASISWA S-1 ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI S-1 ILMU KOMPUTER FAKULTAS ILMU
KOMPUTER DAN TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS SUMATERA UTARA 2022**



DAFTAR ISI

Kata Pengantar	i
Daftar Isi	ii
Susunan Agenda Acara Sidang Musyawarah Besar XIII	iii
Tata Tertib Acara Sidang Musyawarah Besar XIII	iv
Bab 1 Laporan Ketua Umum	1
Bab 2 Susunan Kepengurusan IMILKOM Periode 2021/2022	7
Bab 3 Laporan Pertanggungjawaban Departemen Kemahasiswaan	15
Bab 4 Laporan Pertanggungjawaban Departemen Wawasan Kontemporer	52
Bab 5 Laporan Pertanggungjawaban Departemen Seni dan Olahraga	71
Bab 6 Laporan Pertanggungjawaban Departemen Hubungan Masyarakat	98
Bab 7 Laporan Pertanggungjawaban Departemen Dana dan Usaha	121
Bab 8 Laporan Pertanggungjawaban Departemen Komunikasi dan Informasi	132
Bab 9 Laporan Pertanggungjawaban Biro Administrasi dan Kesekretariatan	151
Bab 10 Laporan Bendahara Umum	173
Bab 11 Kesimpulan Sekretaris Umum	201
Lembar Pengesahan	204
Lampiran	
Laporan Penjualan Baju Pengurus IMILKOM Departemen Dana dan Usaha	205
Laporan Penjualan <i>Merchandise</i> IMILKOM Departemen Dana dan Usaha	207
Laporan Penjualan Jaket IMILKOM Departemen Dana dan Usaha	209
Laporan Keuangan Departemen Dana dan Usaha (Keseluruhan)	211
Laporan Daftar BON Departemen Dana dan Usaha	212
Laporan Sirkulasi Administrasi dan Kesekretariatan	216
AD/ART IMILKOM	A-1
Garis-Garis Besar Program Kerja IMILKOM	B-1
Manajemen Organisasi IMILKOM	C-1
Visi dan Misi Ketua Umum Periode 2021/2022	D-1



BAB IV

DEPARTEMEN WAWASAN KONTEMPORER

Kepala Departemen : Benni L M sinaga

Sekretaris Departemen : Rubenhard Lumbantobing

Anggota :

1. Tegar Rizki Akbar Sinaga
2. Erick Mutiha Nauli Gultom
3. Levi Jovanatan Batubara
4. Kevin Leonardi
5. Muhammad Abdulrahman Ghifari
6. Muhammad Ghozali
7. Sinu
8. Siti Zuhairah
9. Marchella Stephanie Putri Agaska Parapat

I. PEMBUKAAN

Segala puji dan syukur bagi Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya kepada kita semua tanpa terkecuali sehingga dapat menyelesaikan laporan pertanggung jawaban ini sebagai evaluasi atas kegiatan yang telah direncanakan dan dilaksanakan pada kepengurusan IMILKOM periode 2021/2022 dan disampaikan pada Musyawarah Besar IMILKOM 2021/2022.

Departemen Wawasan Kontemporer adalah salah satu departemen pada susunan di dalam Ikatan Mahasiswa S-1 Ilmu Komputer (IMILKOM) yang bertanggung jawab atas peningkatan pengetahuan anggota IMILKOM. Pada Musyawarah Besar IMILKOM, Departemen Wawasan Kontemporer akan mempresentasikan laporan pertanggungjawaban selama satu periode kepengurusan, yaitu periode 2021/2022.



II. PROGRAM KERJA

1.	Nama Kegiatan	<i>Tech Talk</i>
	Kondisi Objektif	Perlunya rangkaian program pelatihan yang singkat dan mendasar namun efektif untuk memperkenalkan dan menambah wawasan tentang dunia kerja kepada mahasiswa.
	Tujuan	Terbentuknya rangkaian pelatihan yang singkat dan mendasar namun efektif untuk memperkenalkan dan menambah wawasan tentang dunia kerja kepada mahasiswa.
	Sasaran	Mahasiswa umum.
	Target	50 peserta per acara, yang terdiri dari: – 25 Mahasiswa Fasilkom-TI



		– 25 Mahasiswa Umum
	Estimasi Biaya	Rp1.545.000
	Waktu	Oktober 2021, November 2021, dan April 2022.
	Penanggung Jawab	Erick Mutiha Nauli Gultom, Sinu, dan Siti Zuhairah.
2.	Nama Kegiatan	IMILKOM <i>Mini Bootcamp</i>
	Kondisi Objektif	Diperlukannya kegiatan bagi mereka yang ingin memperdalam ilmu yang sudah dipelajari di perkuliahan umum, maupun bagi mereka yang ingin mengenal lebih dalam tentang berbagai materi yang sesuai dengan minat dan bakat mahasiswa.
	Tujuan	Terbentuknya program kegiatan pembelajaran yang dapat menambah pengetahuan mengenai berbagai materi yang sesuai dengan minat dan bakat mahasiswa secara runtut dari hal fundamental hingga menjurus.
	Sasaran	Mahasiswa S-1 Ilmu komputer USU.
	Target	20 peserta.
	Estimasi Biaya	Rp1.000.000
	Waktu	Januari 2022 – Maret 2022.
	Penanggung Jawab	Kevin Leonardi, Muhammad Abdulrahman Ghifari, dan Siti Zuhairah.
3.	Nama Kegiatan	IMILKOM <i>Competition</i>
	Kondisi Objektif	Perlunya kegiatan yang dapat menumbuhkembangkan jiwa kompetitif pada mahasiswa dalam bidang komputer sebagai tolak ukur kemampuan serta meningkatkan daya saing mereka di bidang komputer.
	Tujuan	Terbentuknya kegiatan yang dapat menjadi wadah bagi para mahasiswa untuk saling bersaing dalam kompetisi di bidang komputer.



Sasaran	Mahasiswa umum.
Target	Perwakilan S-1 Ilmu Komputer USU mendapatkan peringkat 1 dalam 1 cabang lomba.
Estimasi Biaya	Rp2.000.000
Waktu	Maret 2022 – April 2022.
Penanggung Jawab	Kevin Leonardi, Muhammad Abdulrahman Ghifari, Muhammad Ghozali, dan Tegar Rizki Akbar Sinaga.



III. REALISASI, EVALUASI, DAN PROYEKSI PROGRAM KERJA

1.	Nama Program Kerja	<i>Tech Talk</i>
	Waktu dan Tempat Pelaksanaan	Waktu Pelaksanaan : 1. <i>Tech Talk</i> I: Sabtu, 30 Oktober 2021. 2. <i>Tech Talk</i> II: Minggu, 12 Desember 2021. Tempat Pelaksanaan: Daring melalui platform <i>online meeting</i> .
	Deskripsi Pelaksanaan	<i>Tech Talk I</i> <i>Tech Talk</i> I telah dilaksanakan pada hari Sabtu, 30 Oktober 2021 secara daring melalui platform <i>online meeting</i> dengan tema “ <i>Career in Cyber Security</i> ” yang dibawakan oleh Yudha Perdana dan diikuti oleh 63 peserta. <i>Tech Talk</i> ini berlangsung dengan penyampaian materi dan dilanjutkan dengan sesi tanya jawab di mana para peserta memberikan pertanyaan terkait materi yang sudah disampaikan sebelumnya. <i>Tech Talk II</i> <i>Tech Talk</i> II telah dilaksanakan pada hari Minggu, 12 Desember 2021 secara daring melalui platform <i>online meeting</i> dengan tema “ <i>How I Became an AI Engineer</i> ”



	<p>(and How You Can Too)” yang dibawakan oleh Dwiani Yulia Ariyanti dan diikuti oleh 31 peserta. <i>Tech Talk II</i> ini berlangsung dengan penyampaian materi dan dilanjutkan dengan sesi tanya jawab di mana para peserta memberikan pertanyaan terkait materi yang sudah disampaikan sebelumnya.</p>
Anggaran Aktual	<p><i>Tech Talk I</i> Rp100.000 (Terlampir)</p> <p><i>Tech Talk II</i> Rp115.000 (Terlampir)</p>
Keberhasilan yang Tercapai	<p><i>Tech Talk I</i></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Terlaksananya kegiatan dengan jumlah peserta yang hadir sebanyak 63 mahasiswa baik dari S-1 Ilmu Komputer maupun mahasiswa umum. 2. Terlaksananya kegiatan dengan pembicara yang berpengalaman dalam bidang <i>Cyber Security</i>, yakni Yudha Perdana (<i>Cyber security intern OVO</i>). <p><i>Tech Talk II</i></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Terlaksananya kegiatan dengan jumlah peserta yang hadir sebanyak 31 mahasiswa baik dari S-1 Ilmu Komputer maupun mahasiswa umum. 2. Terlaksananya kegiatan dengan pembicara yang berpengalaman dalam bidang <i>AI engineer</i>, yakni Dwiani Yulia Ariyanti (<i>AI engineer intern BNI</i>).
Hambatan dan Masalah	<p><i>Tech Talk I</i></p> <p>Tautan undangan yang disebarkan pada hari acara masuk ke folder <i>spam</i> peserta, sehingga pihak penyelenggara harus mengirim ulang tautan undangan</p>



		<p>yang mengakibatkan keterlambatan waktu penyebaran undangan kepada peserta.</p> <p>Tech Talk II</p> <ol style="list-style-type: none">1. Adanya penundaan dari beberapa <i>media partner</i> menyebabkan keterlambatan penyebaran poster acara.2. Pemilihan waktu acara yang kurang tepat menyebabkan rendahnya partisipasi peserta baik pendaftar dari USU maupun universitas lain.
	Masukan untuk Periode Selanjutnya	<ol style="list-style-type: none">1. Menyiapkan opsi cadangan (rencana B) dalam setiap keputusan penting agar program dapat tetap berjalan meski menemui kendala dadakan. Contohnya dalam hal undangan panitia menyiapkan daftar nomor <i>Whatsapp</i> peserta yang dapat dihubungi karena undangan via <i>email</i> bermasalah.2. Memilih waktu pelaksanaan acara yang lebih sesuai, mencari <i>media partner</i> lebih awal agar tidak menghalangi dan mengganggu jadwal pelaksanaan

Dokumentasi

1.



Keterangan :

Poster *Tech Talk* (disebarkan di *Instagram*, grup stambuk aktif, dan grup pengurus IMILKOM).

		<p>2.</p> <p>Keterangan : Dokumentasi peserta <i>Tech Talk</i>.</p>
2.	<p>Nama Program Kerja</p> <p>Waktu dan Tempat Pelaksanaan</p> <p>Deskripsi Pelaksanaan</p>	<p>IMILKOM <i>Mini Bootcamp</i></p> <p>Waktu Pelaksanaan : Mei – Juni 2022.</p> <p>Tempat Pelaksanaan: Daring melalui platform <i>online meeting</i>.</p> <p>IMILKOM <i>Mini Bootcamp</i> dilaksanakan dengan memberikan pelatihan kepada 15 peserta secara daring</p>



	<p>terkait materi. Materi yang diangkat adalah materi yang telah disurvei terlebih dahulu untuk mengetahui jenis dan tingkat minat mahasiswa S-1 Ilmu Komputer USU. Kegiatan dilaksanakan selama 3 minggu dengan 2 pertemuan di setiap minggunya. Dengan tugas akhir berupa sebuah <i>mini project</i> yang dikumpulkan dan dinilai kemudian peserta mendapatkan sertifikat kelulusan.</p>
Anggaran Aktual	Rp350.000 (Terlampir)
Keberhasilan yang Tercapai	<p>Mencapai target pendaftar yaitu minimal 15 orang/kelas, dengan rincian:</p> <p>Kelas UI/UX: 16 orang</p> <p>Kelas <i>Phyton</i>: 15 orang</p>
Hambatan dan Masalah	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pelaksanaan <i>bootcamp</i> yang berdekatan dengan pelaksanaan UAS (Ujian Akhir Semester) menghambat keefektifan peserta dalam belajar karena fokus yang terbagi. 2. Bentrokan dan adanya agenda mendadak dari pengajar menghambat proses pelaksanaan <i>bootcamp</i> tepat waktu. 3. Beberapa sistem administrasi seperti absen belum efektif membuat kebingungan di antara peserta <i>bootcamp</i>.
Masukan untuk Periode Selanjutnya	<ol style="list-style-type: none"> 1. Memilih waktu pelaksanaan agar tidak bertabrakan dengan kegiatan akademis kampus. 2. Melakukan briefing dengan mentor terlebih dahulu agar tidak terjadi miskomunikasi yang akan menghambat program kerja. 3. Menunjuk salah satu anggota khusus untuk menangani bidang administrasi seperti absen, <i>feedback</i> dari peserta, dan lain-lain.

Dokumentasi

1.



Keterangan :

Poster IMILKOM *Mini Bootcamp* (disebarkan di *Instagram, channel Discord, grup stambuk aktif, dan grup pengurus IMILKOM*).

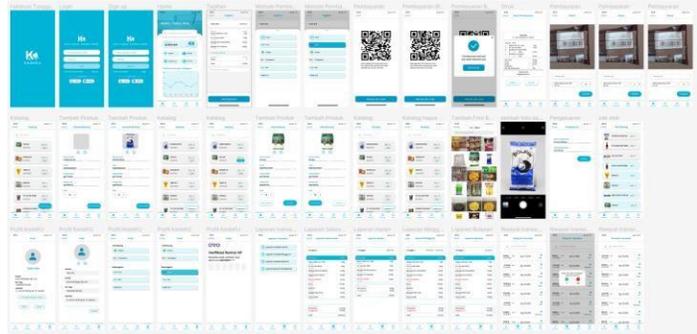
2.



		 <p>Keterangan : Dokumentasi peserta IMILKOM <i>Mini Bootcamp</i>.</p>
3.	Nama Program Kerja	IMILKOM <i>Competition</i>
Waktu dan Tempat Pelaksanaan	Waktu Pelaksanaan : Juni – Juli 2022. Tempat Pelaksanaan: Daring melalui platform <i>online meeting</i> .	
Deskripsi Pelaksanaan	IMILKOM <i>Competition</i> telah dilaksanakan pada tanggal 9 – 16 Juli 2022 dengan persiapan dimulai dari awal Juni 2022. Terdapat 2 bidang perlombaan, yaitu: <ol style="list-style-type: none"> 1. <i>Competitive Programming</i> 2. <i>UI/UX Design</i> <i>Competitive Programming</i> dilakukan dengan menggunakan sistem penilaian dari <i>Hackerrank</i> . <i>UI/UX Design</i> menggunakan sistem <i>project</i> di mana peserta diberi waktu 1 minggu untuk mengerjakan desain yang diminta.	
Anggaran Aktual	Rp755.000 (Terlampir)	
Keberhasilan yang Tercapai	Terlaksananya kegiatan untuk meningkatkan jiwa kompetensi di kalangan mahasiswa/i S-1 Ilmu komputer Universitas Sumatera Utara yang ditandai dengan keberhasilan perwakilan tim/peserta dari S-1 Ilmu Komputer USU menjadi pemenang lomba.	

<p>Hambatan dan Masalah</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pelaksanaan <i>IMILKOM Competition</i> tertunda dari jadwal awal. 2. Pencarian peserta mengalami hambatan. 3. Sosialisasi kegiatan kurang efektif karena durasi sosialisasi yang singkat.
<p>Masukan untuk Periode Selanjutnya</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Menyusun jadwal dan menyesuaikan dengan kegiatan tim panitia agar tidak terjadi penundaan nantinya. 2. Sosialisasi kegiatan yang dipercepat dan memanfaatkan lebih banyak media, tidak hanya <i>media partner</i>.
<p>Dokumentasi</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. <div data-bbox="727 850 1430 1633" data-label="Image"> </div> <p>Keterangan : Poster <i>IMILKOM Competition</i> (disebarkan di <i>Instagram</i>, <i>channel Discord</i>, grup stambuk aktif, dan grup pengurus IMILKOM).</p>

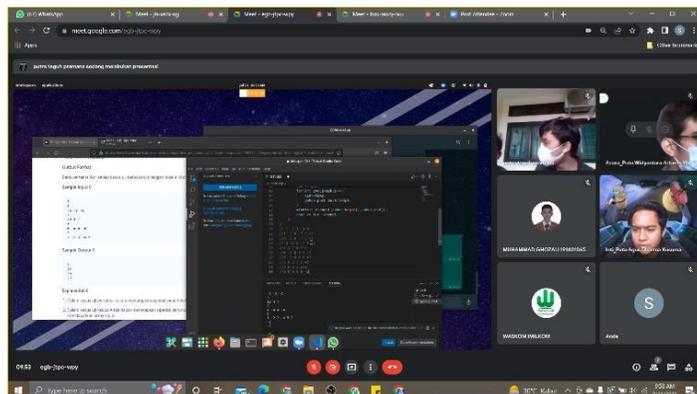
2.



Keterangan :

Prototype salah satu peserta lomba UI/UX atas nama tim Kadeku.

3.



Keterangan :

Dokumentasi pelaksanaan *competitive programming*.



IV. PENUTUP

Demikianlah Laporan Pertanggungjawaban Departemen Wawasan Kontemporer periode 2021/2022 ini kami sampaikan. Kami ingin mengucapkan terima kasih kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan kami kekuatan dan kemampuan untuk menjalankan tanggung jawab kami dalam kepengurusan ini. Terima kasih kepada semua pihak yang tidak dapat kami sebutkan satu persatu yang telah membantu kami dalam menjalankan program-program kerja yang telah direncanakan. Terima kasih kepada pengurus IMILKOM periode 2021/2022 yang telah menjadi rekan sekaligus penyemangat kami dalam melaksanakan tugas-tugas kami.

Kami menyadari bahwa banyak kekurangan serta amanah yang menjadi tanggung jawab kami belum berjalan dan terlaksana dengan baik. Sehingga masukan yang membangun akan sangat membantu bagi perbaikan untuk kedepannya. Kami harap apa yang telah kami laksanakan dapat menjadi hal bermanfaat. Dan semoga Laporan Pertanggungjawaban ini dapat menjadi pembelajaran untuk pengurus IMILKOM selanjutnya. Semoga IMILKOM akan menjadi lebih baik dan profesional dalam mengemban dan menjalankan amanah, menyuarakan, serta memperjuangkan kepentingan mahasiswa S-1 Ilmu Komputer dalam dunia akademis maupun non akademis.

Kepala

Departemen Wawasan kontemporer

Benni L M Sinaga

NIM: 181401113

Let your plans be dark and impenetrable as night, and when you move, fall like a thunderbolt. For the glory of IMILKOM JAYAA!



BAB 5

LAPORAN PERTANGGUNGJAWABAN DEPARTEMEN SENI DAN OLAHRAGA

Oleh :

Kepala Departemen : Abiyu Dzakwan Khairi

Sekretaris Departemen : Mita Fitria Daulay

Anggota :

1. Amhar Syakuro Nasution
2. Wulan Irdana Simanjuntak
3. Dwi Utami Putri
4. Faradhilla Chairani Ramadhan
5. Christin Valencia Saragih
6. Hafiz Alfiandi
7. Sebastian Russel Saragih

I. PEMBUKAAN

Segala puji dan syukur kami panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang karena atas izin-Nya hingga saat ini masih memberikan rahmat, berkah, dan karunia-Nya kepada kita semua, sehingga kami departemen seni dan olahraga dapat melewati satu periode kepengurusan dan dapat menyelesaikan laporan pertanggung jawaban departemen seni dan olahraga ini sebagai evaluasi dari tahap kegiatan yang telah direncanakan yang kemudian telah selesai dilaksanakan pada kepengurusan IMILKOM periode 2021/2022 dan disampaikan pada Musyawarah Besar XIII IMILKOM.

Departemen Seni dan Olahraga merupakan salah satu departemen pada susunan manajemen Ikatan Mahasiswa S-1 Ilmu Komputer (IMILKOM) yang bertanggung jawab sebagai fasilitator dalam menyalurkan minat, bakat, serta kreatifitas mahasiswa S-1 Ilmu Komputer di bidang seni dan juga olahraga. Berikut adalah laporan pertanggung jawaban Departemen Seni dan Olahraga selama satu periode kepengurusan, yaitu periode 2021/2022.



II. PROGRAM KERJA

1.	Nama Kegiatan	IMILKOM <i>PUBG Mobile Competition</i>
	Kondisi Objektif	Perlunya wadah bagi mahasiswa S-1 Ilmu Komputer USU, <i>Civitas academica</i> dan juga masyarakat umum untuk menyalurkan minat dan bakat serta menumbuhkan jiwa kompetisi dalam bidang <i>PUBG Mobile</i> .
	Tujuan	Sebagai media yang dapat menumbuhkan jiwa kompetisi mahasiswa S-1 Ilmu Komputer USU dan juga masyarakat umum dalam bidang <i>PUBG Mobile</i> serta sarana meningkatkan hubungan mahasiswa aktif dengan <i>Civitas academica</i> dan memperkenalkan IMILKOM ke masyarakat umum.
	Sasaran	Masyarakat umum, <i>Civitas academica</i> , dan mahasiswa aktif S-1 Ilmu Komputer USU.
	Target	64 Tim.
	Estimasi Biaya	Rp1.200.000
	Waktu	Maret 2022.
	Penanggung Jawab	Amhar Syakuro Nasution dan Sebastian Russel.





III. REALISASI, EVALUASI, DAN PROYEKSI PROGRAM KERJA

Nama Program Kerja	IMILKOM <i>PUBG Mobile Competition</i>
Waktu dan Tempat Pelaksanaan	Waktu Pelaksanaan: Rabu, 11 Mei 2022 dan Minggu, 12 Juni 2022.
Deskripsi Pelaksanaan	Tempat Pelaksanaan: Daring melalui <i>game room</i> . Kompetisi mahasiswa dan <i>civitas academica</i> S-1 Ilmu Komputer USU serta masyarakat umum dalam IMILKOM <i>PUBG Mobile Competition</i> telah dilaksanakan sebagai wadah untuk meningkatkan jiwa bidang <i>PUBG Mobile</i> . Kegiatan ini secara keseluruhan diikuti oleh 36 tim yang bertanding.
Anggaran Aktual	Rp360.000 (Terlampir)
Keberhasilan yang Tercapai	Tercapainya tujuan dari program kerja <i>PUBG Mobile Competition</i> yaitu untuk menumbuhkan jiwa kompetisi mahasiswa S-1 Ilmu Komputer USU dan juga masyarakat umum dalam bidang <i>PUBG Mobile</i> serta sarana meningkatkan hubungan mahasiswa aktif dengan <i>Civitas academica</i> dan memperkenalkan IMILKOM ke masyarakat umum.
Hambatan dan Masalah	Kurangnya peminat sehingga terjadinya kesulitan dalam mencari peserta.
Masukan untuk Periode Selanjutnya	Sebaiknya penyelenggara selanjutnya lebih teliti lagi dalam mendata minat dari peserta sehingga tidak terjadi kesulitan dalam mencari peserta.



	<p>IMILKOM PUBGM COMPETITION</p> <p>PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS</p> <p>PRIZEPOOL Rp. 130.000 + E-SERTIFIKAT</p> <p>REGISTRATION FEE 10K/SLOT MAX 18 SLOT</p> <p>ПОЛИС MAIN EVENT RABU, 11 MEI 2022</p> <p>CONTACT PERSON 082272549044 (AMHAR) 082163246065 (RUSSEL)</p>
1.	

Flyer PUBG Mobile Competition (disebarkan di Instagram IMILKOM).

2.



Keterangan :

Dokumentasi Lomba

3.



IV. PENUTUP

Demikian laporan pertanggungjawaban Departemen Seni dan Olahraga periode 2021/2022 ini kami sampaikan. Di mana laporan ini akan menjadi evaluasi untuk pengurus IMILKOM selanjutnya agar lebih baik lagi. Kami selaku pengurus menyadari bahwa kami masih ada kelalaian di dalam tanggung jawab kami dan masih jauh dari kata kesempurnaan, namun kami sudah berusaha untuk saling mengingatkan dan menjalankan amanah ini dengan sebaik mungkin. Pada laporan pertanggungjawaban Departemen Seni dan Olahraga periode 2021/2022 ini disimpulkan bahwa terdapat 5 progja yang telah dijalankan dengan realisasi 5 progja telah berhasil dilakukan dan terdapat 2 progja tidak mencapai target yang telah ditentukan sebelumnya.

Terima kasih kepada Allah SWT atas berkat, rahmat dan karunia-Nya, kami diberikan kesehatan sehingga dapat menyelesaikan program kerja ini. Terima kasih kepada teman teman pengurus IMILKOM 2021/2022 yang telah mendukung dan berpartisipasi disetiap program kerja yang telah dilaksanakan selama kepengurusan. Terima kasih kepada Dewan Penasehat (DP) yang selama ini telah mengawasi, membimbing, dan memberikan kritik dan saran selama kami menjalankan program kerja ini. Terimakasih kepada kawan-kawan pengurus, Mita Fitria Daulay, Amhar Syakuro Nasution, Christin Valencia Saragih, Dwi Utami Putri, Faradhilla Chairani Ramadhan, Hafiz Alfiandi, Sebastian Russel Saragih, dan Wulan Irdana Simanjuntak yang telah sama-sama berjuang dan memberikan waktu, tenaga, dan pikiran pada Departemen Seni dan Olahraga Periode 2021/2022. Terima kasih kepada pihak-pihak yang tidak dapat kami disebutkan satu persatu yang telah bekerjasama dan membantu kami dalam pelaksanaan semua progja di departemen seni dan olahraga sehingga program kerja ini dapat dilaksanakan dengan baik. Terimakasih juga pengurus departemen seni dan olahraga terdahulu yang telah memberikan saran dan dukungan kepada kami. Besar harapan kami kepengurusan IMILKOM periode 2021/2022 ini menjadi pembelajaran untuk pengurus selanjutnya dengan memperbaiki dan lebih meningkatkan kinerjanya. Semoga IMILKOM kedepannya menjadi lebih baik dan berguna bagi S-1 Ilmu Komputer dalam dunia akademis dan non akademis.



BAB 6

LAPORAN PERTANGGUNGJAWABAN DEPARTEMEN HUBUNGAN MASYARAKAT

Oleh :

Kepala Departemen : Mohammad Raja Alfachrezi Dalimunthe

Sekretaris Departemen : Shinta Oktaviola Waoma

Anggota :

1. Santo Matthew Alessandro
2. Jeremy Felix Naibaho
3. Ilma Sakinah Parinduri
4. Angel Clara Manurung
5. Hana Sheila Maherna
6. Muhammad Al Amien
7. M Amirul Ilmi
8. Kirey Aurelya Sihombing

I. PEMBUKAAN

Puji syukur kehadirat Allah SWT di mana hingga saat ini masih memberikan rahmat, berkah, dan karunia-Nya kepada kita semua, dan juga berhasil melalui masa-masa COVID-19 yang bisa dibilang belum tuntas sampai sekarang. *Alhamdulillah*, kami dapat melewati satu periode kepengurusan dan menyelesaikan laporan pertanggungjawaban Departemen Hubungan Masyarakat ini sebagai evaluasi atas kegiatan yang telah direncanakan dan dilaksanakan pada kepengurusan IMILKOM periode 2021/2022 dan disampaikan pada Musyawarah Besar XIII IMILKOM. Kami juga mengucapkan turut berduka cita kepada salah satu rekan pengurus kami yaitu Tengku Azzahra sebagai Kepala Departemen Kemahasiswaan semoga diberi tempat yang terbaik oleh Allah SWT.

Departemen Hubungan Masyarakat (Humas) adalah salah satu departemen pada susunan manajemen Ikatan Mahasiswa S-1 Ilmu Komputer (IMILKOM) yang bertanggungjawab atas hubungan civitas mahasiswa S-1 Ilmu Komputer Fasilkom-TI USU terhadap masyarakat sekitar, baik sesama mahasiswa, maupun masyarakat lainnya untuk membangun komunikasi dan kerjasama yang baik dengan lingkungan sekitar S-1 Ilmu Komputer Fasilkom-TI USU.



II. PROGRAM KERJA

1.	Nama Kegiatan	IMILKOM Berbagi
	Kondisi Objektif	Perlunya wadah bagi mahasiswa dalam berbagi satu sama lain terutama dengan masyarakat yang berada di luar USU.
	Tujuan	Menumbuhkan dan memperkuat rasa berbagi antar mahasiswa S-1 Ilmu Komputer USU dan masyarakat di luar USU dengan cara memberikan bantuan sembako kepada panti asuhan yang ada di Medan.
	Sasaran	Panti asuhan di sekitar Medan.
	Target	Memberikan bantuan berupa sembako ke salah satu panti asuhan di sekitar Medan.
	Estimasi Biaya	Rp490.000
	Waktu	November 2021.
	Penanggung Jawab	Jeremy Felix Naibaho, M Amirul Ilmi, Kirey Aurelya Sihombing, dan Ilma Sakinah Parinduri.
4.	Nama Kegiatan	IMILKOM Goes To School (IGTS)
	Kondisi Objektif	Perlunya pengenalan tentang S-1 Ilmu Komputer kepada instansi lain khususnya siswa/i SMA sederajat serta mempererat hubungan antara S-1 Ilmu Komputer USU dan instansi lain.
	Tujuan	Memperkenalkan S-1 Ilmu Komputer USU kepada siswa/i SMA sederajat sekaligus sebagai kegiatan untuk menjalin hubungan baik dengan pihak sekolah yang dikunjungi. Dengan kegiatan ini siswa/i SMA diharapkan akan lebih mengenal tertarik dengan program studi S-1 Ilmu Komputer USU.
	Sasaran	Siswa/i kelas III SMA sederajat didampingi seorang dosen, perwakilan guru dari sekolah yang bersangkutan, serta perwakilan IKLC dari S-1 Ilmu Komputer USU.



Target	<i>Plan A (offline)</i> Mengunjungi 3 SMA/ sederajat.
	<i>Plan B (online)</i> Memperkenalkan S-1 Ilmu Komputer USU ke 5-6 SMA/ sederajat dengan sistem webinar per 2 SMA tiap acara.
Estimasi Biaya	<i>Plan A (offline)</i> Rp444.000 <i>Plan B (online)</i> Rp345.000
Waktu	Januari - Maret 2022.
Penanggung Jawab	Santo Matthew Alessandro, Ilma Sakinah Parinduri, Muhammad Al Amien, dan Hana Sheila Maherna.

5.	Nama Kegiatan	IMILKOM Mengabdikan
	Kondisi Objektif	Mahasiswa sebagai agen perubahan diharapkan untuk bisa memberikan kontribusi yang tidak hanya dalam bentuk materi, tetapi juga dalam bentuk moril. Kontribusi moril ini diharapkan dapat memotivasi masyarakat dalam menghadapi setiap tantangan hidup, seperti yang terjadi di era globalisasi sekarang ini. Serta harapannya mahasiswa S-1 Ilmu Komputer USU memiliki hasrat yang kuat untuk langsung terjun di tengah-tengah masyarakat dan mengimplementasikan pengetahuan yang mahasiswa miliki.



Tujuan	Memberikan dampak positif bagi masyarakat setempat, memperluas relasi antar mahasiswa S-1 Ilmu Komputer USU dan masyarakat, meningkatkan <i>soft skill</i> dalam berkomunikasi, belajar hal baru serta dapat membentuk kepribadian mahasiswa yang memiliki jiwa kepedulian terhadap sesama.
Sasaran	Masyarakat dan anak-anak yang ada di desa.
Target	<i>Plan A</i> Mengunjungi salah satu Desa di Kec. Sei Bingai Sumatera Utara.
	<i>Plan B</i> Mengunjungi salah satu desa di Kec. Tanjung Morawa Sumatera Utara
Estimasi Biaya	<i>Plan A</i> Rp4.000.000 <i>Plan B</i> Rp3.500.000
Waktu	April 2022.



III. REALISASI, EVALUASI, DAN PROYEKSI PROGRAM KERJA

1.	Nama Program Kerja	IMILKOM Berbagi
	Waktu dan Tempat Pelaksanaan	<p>Waktu Pelaksanaan: Minggu, 14 November 2021 dan Selasa, 19 April 2022.</p> <p>Tempat Pelaksanaan: Panti Asuhan Ade Irma Suryani Nasution dan Desa Telaga Dusun Pamah Simelir Kab. Langkat.</p>
	Deskripsi Pelaksanaan	<p>IMILKOM Berbagi telah dilaksanakan pada hari Minggu, 14 November 2021 di Panti Asuhan Ade Irma Suryani Nasution. Kegiatan yang dilakukan yaitu melakukan interaksi dengan anak-anak panti seperti bermain <i>games</i> dan membaca dongeng, lalu memberikan sumbangan berupa sembako, pakaian layak pakai, dan uang tunai.</p> <p>IMILKOM Berbagi kembali dilaksanakan pada tanggal 19 April 2022 di Desa Telaga Dusun Pamah Simelir Kab. Langkat. Kegiatan yang dilakukan yaitu memberikan sembako kepada masyarakat Desa Telaga.</p>
	Anggaran Aktual	<p>IMILKOM Berbagi I Rp2.000.800 (Terlampir)</p> <p>IMILKOM Berbagi II Rp822.000 (Terlampir)</p>
	Keberhasilan yang Tercapai	<ol style="list-style-type: none"> 1. Terlaksananya kegiatan IMILKOM Berbagi secara <i>offline</i> di Panti Asuhan Ade Irma Suryani Nasution dan Desa Telaga Dusun Pamah Simelir Kab. Langkat. 2. Terkumpul dan tersalurkannya donasi berupa sembako, pakaian layak pakai, serta uang tunai dengan total nilai Rp2.000.800 pada IMILKOM



		<p>Berbagi yang pertama serta Rp1.100.000 pada IMILKOM Berbagi yang kedua.</p> <p>3. Terlaksananya kegiatan seperti bermain <i>games</i>, membaca dongeng bersama anak-anak di panti asuhan.</p> <p>4. Terpilihnya IMILKOM Berbagi sebagai program kerja terbaik dalam acara Fasilkom-TI Awards 2021.</p>
	<p>Hambatan dan Masalah</p>	<p>1. Kurangnya koordinasi dengan pihak panti mengakibatkan keterlambatan kehadiran dari perwakilan Panti Asuhan Ade Irma Suryani Nasution sehingga kegiatan tidak dapat berlangsung tepat pada waktu yang sudah ditentukan.</p> <p>2. Kurang aktif mem-<i>follow up civitas academica</i> S-1 Ilmu Komputer USU sehingga dana yang terkumpul masih sedikit.</p> <p>3. Cuaca yang kurang baik sehingga tidak dapat mendatangi rumah warga satu persatu untuk membagikan sembako.</p>
	<p>Masukan untuk Periode Selanjutnya</p>	<p>1. Sebaiknya mengkonfirmasi kembali di hari acara kepada pihak panti asuhan sehingga tidak ada miskomunikasi antara penyelenggara dan pihak panti asuhan.</p> <p>2. <i>Flyer</i> kegiatan seharusnya jangan hanya dibagikan di media sosial tetapi dikirim secara personal kepada senior dan alumni.</p>



Dokumentasi

1.



Keterangan :

Poster *Open* Donasi IMILKOM Berbagi (disebarkan di *Instagram*, grup stambuk aktif, dan grup pengurus IMILKOM).

2.



IMILKOM BERBAGI



Open Donasi :
Uang Tunai dan Pakaian
yang layak

Donasi dapat diberikan
sampai tanggal
12 November 2021

NARAHUBUNG
082180503365 (Kirey)



Minggu
14 November 2021



13.30 WIB



Panti Asuhan
Ade Irma Suryani Nst
(Jl. Teuku Cik Ditiro
No. 110 Medan Polonia)

Keterangan :

Poster IMILKOM Berbagi (disebarkan di *Instagram*,
grup stambuk aktif, dan grup pengurus IMILKOM).

3.





Keterangan :

Dokumentasi bersama anak – anak panti asuhan Ade Irma Suryani Nasution.

4.



		 <p>Keterangan : Dokumentasi pembagian sembako di Desa Telaga Dusun Pamah Simelir Kab. Langkat.</p>
3.	Nama Program Kerja	Benchmarking
	Waktu dan Tempat Pelaksanaan	Waktu Pelaksanaan: Sabtu, 16 Juli 2022.
	Deskripsi Pelaksanaan	Tempat Pelaksanaan: Daring melalui platform <i>online meeting</i> . <i>Benchmarking</i> dilaksanakan pada tanggal 16 Juli 2022 melalui platform <i>online meeting</i> . Kegiatan <i>Benchmarking</i> berkolaborasi dengan HMA USU (Himpunan Mahasiswa Akuntansi).
	Anggaran Aktual	Rp0



Keberhasilan yang Tercapai	<ol style="list-style-type: none">1. Terjalannya komunikasi dengan HMA USU dengan baik.2. Terciptanya diskusi yang baik mengenai organisasi antara IMILKOM dan HMA USU.
Hambatan dan Masalah	-
Masukan untuk Periode Selanjutnya	H-1 sebelum acara berlangsung sebaiknya melakukan <i>briefing</i> terlebih dahulu dengan HMJ yang diajak berkolaborasi.

Dokumentasi

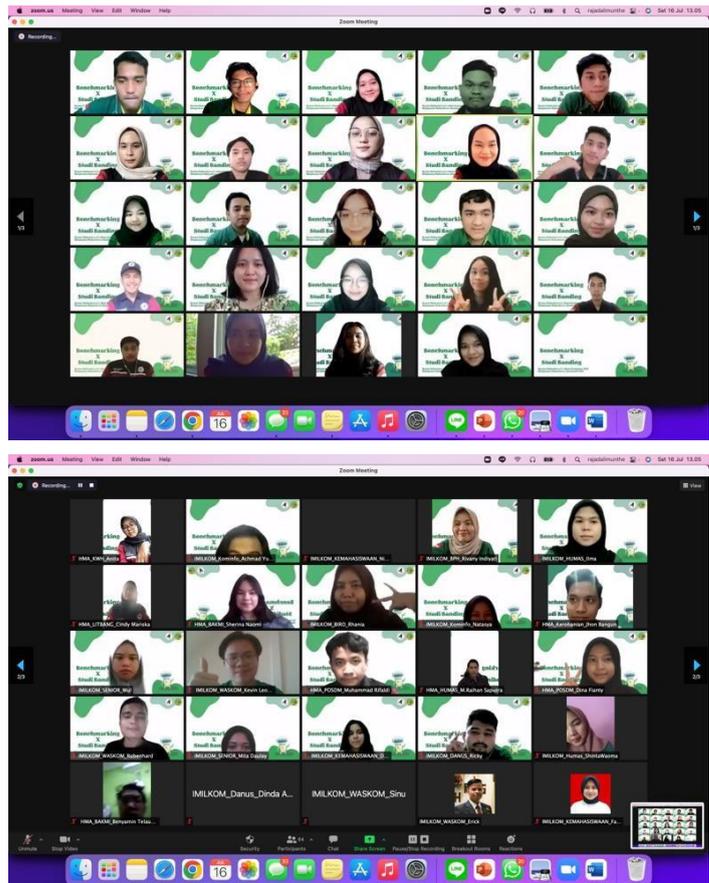
1.



Keterangan :

Penyerahan sertifikat *Benchmarking* kepada HMA USU.

2.



Keterangan :

Dokumentasi peserta *Benchmarking*.



4.	Nama Program Kerja	IMILKOM Goes to School (IGTS)
	Waktu dan Tempat Pelaksanaan	Waktu Pelaksanaan: <ol style="list-style-type: none">1. Kamis, 27 Januari 2022.2. Sabtu, 19 Februari 2022.3. Sabtu, 12 Maret 2022. Tempat Pelaksanaan: <ol style="list-style-type: none">1. SMK Negeri 1 Tanjung Morawa.2. SMA Negeri 11 Medan.3. MAN 2 Deli Serdang.
	Deskripsi Pelaksanaan	IMILKOM Goes to School dilaksanakan pada tanggal 27 Januari 2022 di SMK N 1 Tanjung Morawa, 19 Februari 2022 di SMA Negeri 11 Medan, dan 12 Maret 2022 di MAN 2 Deli Serdang. Kegiatan tersebut dihadiri oleh murid dan guru masing-masing sekolah, perwakilan dosen S-1 Ilmu Komputer USU, dan perwakilan IKLC.
	Anggaran Aktual	IGTS I Rp281.000 (Terlampir) IGTS II Rp92.400 (Terlampir) IGTS III Rp89.200 (Terlampir)
	Keberhasilan yang Tercapai	<ol style="list-style-type: none">1. Terlaksananya kegiatan IMILKOM Goes to School di SMK Negeri 1 Tanjung Morawa, SMA Negeri 11 Medan, dan MAN 2 Deli Serdang.2. Tersampainya informasi mengenai S-1 Ilmu Komputer USU dan ilmu seputar pengenalan ilmu komputer kepada siswa SMK Negeri 1 Tanjung Morawa, SMA Negeri 11 Medan, dan MAN 2 Deli Serdang.

Hambatan dan Masalah	<i>Pre-event flyer</i> baru disebar H-1 acara.
Masukan untuk Periode Selanjutnya	<i>Flyer</i> sebaiknya disebar H-7 acara.
Dokumentasi	<p>1.</p> <p>Keterangan : Poster IGTS (disebarkan di <i>Instagram</i>, grup stambuk aktif, dan grup pengurus IMILKOM).</p>



2.



Keterangan :

Foto bersama pengurus IMILKOM periode 2021/2022 dengan siswa/i dan guru SMK Negeri 1 Tanjung Morawa.

3.





		 <p>Keterangan : Dokumentasi pelaksanaan IGTS di SMA Negeri 11 Medan.</p>
5.	Nama Program Kerja	IMILKOM Mengabdi
	Waktu dan Tempat Pelaksanaan	Waktu Pelaksanaan: Senin – Selasa, 18 – 19 April 2022.
		Tempat Pelaksanaan: Desa Telaga Dusun Pamah Simelir Kab. Langkat.
	Deskripsi Pelaksanaan	IMILKOM Mengabdi dilaksanakan pada tanggal 18 – 19 April 2022 di Desa Telaga Dusun Pamah Simelir Kab. Langkat. Kegiatan pengabdian masyarakat yang diadakan oleh Ikatan Mahasiswa S-1 Ilmu Komputer Universitas Sumatera Utara. Dimana kegiatan yang dilaksanakan yaitu:



	<ol style="list-style-type: none"> 1. Kegiatan untuk melestarikan lingkungan yang diwujudkan dengan cara membersihkan sekitaran musholla desa telaga secara bersama-sama. 2. Kegiatan mengajar anak-anak di SD Negeri Desa Pamah. 3. Sholat tarawih bersama masyarakat sekitar. 4. Kegiatan penyerahan sertifikat kepada bapak kepala desa.
Anggaran Aktual	Rp628.000 (Terlampir)
Keberhasilan yang Tercapai	<ol style="list-style-type: none"> 1. Terlaksananya kegiatan IMILKOM Mengabdi di Desa Telaga Dusun Pamah Simelir Kab. Langkat. 2. Terlaksananya bersih-bersih lingkungan sekitar musholla Desa Telaga secara bersama-sama. 3. Terlaksananya kegiatan mengajar anak-anak di Sekolah Dasar Desa Telaga. 4. Tersampainya sertifikat IMILKOM Mengabdi kepada Bapak Kepala Dusun.
Hambatan dan Masalah	<ol style="list-style-type: none"> 1. Beberapa kegiatan tidak berjalan sesuai <i>rundown</i> yang telah direncanakan. 2. Kurangnya anggaran dana menyebabkan beberapa kegiatan tidak dapat terealisasikan.
Masukan untuk Periode Selanjutnya	Menyiapkan proposal H-30 dan menyebarkannya kepada pihak-pihak sponsor sebelum kegiatan berlangsung agar dapat memenuhi kebutuhan dana.



Dokumentasi

1.





Keterangan :

Dokumentasi pelaksanaan kegiatan IMILKOM Mengabdi.

IV. PENUTUP

Demikian laporan pertanggungjawaban departemen Hubungan Masyarakat periode 2021/2022 ini kami sampaikan. Kami menyadari bahwa ada amanah yang menjadi tanggung jawab kami yang tidak terlaksana dengan baik dan maksimal. Namun, besar harapan kami untuk departemen hubungan masyarakat periode selanjutnya untuk benar memperhatikan laporan pertanggungjawaban ini agar tidak terulang kesalahan yang sama dan tetap menjaga hubungan baik yang telah dibangun pada program kerja – program kerja yang telah dijalankan pada periode ini.

Pertama, kami sebagai pengurus mengucapkan terima kasih kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberi petunjuk dan perlindungan serta kekuatan kepada kami untuk menjalankan setiap amanah dan tanggung jawab yang diembankan kepada departemen ini. Terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu baik dari segi moral maupun materi kepada pengurus. Semoga departemen hubungan masyarakat periode selanjutnya semakin bisa membuat IMILKOM berjaya dan tetap maju demi kemajuan jurusan S-1 Ilmu Komputer USU dan mampu menyuarakan aspirasi, berkomunikasi aktif, dan memiliki banyak relasi dengan himpunan mahasiswa lain.

Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Kepala

Hubungan Masyarakat

Mohammad Raja Alfachrezi Dalimunthe

NIM: 181401048

“TIDAK ADA YANG INSTAN DALAM HIDUP INI, SEKECIL APAPUN HAL TERSEBUT PASTI MELALUI SEBUAH PROSES TERLEBIH DAHULU. PROSES ITULAH YANG MEMBENTUK KITA.”